
Drugi moduł - Kraina Wyobraźni

Data publikacji

23.12.2021

Drugi moduł - Kraina Wyobraźni

Gratulujemy grupie klas III ukończenia drugiego modułu projektu Emocja - Kraina Wyobraźni realizowanego w świetlicy szkolnej. W okresie nadchodzących świąt nasza wyobraźnia kieruje się w stronę magii i prezentów. Uczniowie tworzyli magiczną kulę w aplikacji Quiver, poznawali również właściwości elektrostatyczne balonów, tworzyli prace plastyczne, oglądali filmy i rozwiązywali zadania wymagające "uruchomienia" wyobraźni.

Dziękujemy za Wasze zaangażowanie i do zobaczenia w trzecim module 😊

•

•

•

•

-
- [Udost?pnij](#)
 - [Drukuj](#)
 - [PDF](#)